

Interface DigtaSoft Speech- GoSpeech

Mode d'emploi
Version 12 | 09/2024

Contenu

Contenu	2
Liste des abréviations	3
Concept d'exploitation	4
Fonctionnement	4
Conditions préalables	4
Configurer l'interface	5
Vérification des conditions préalables	5
Créer un compte gratuit dans l'application GoSpeech	5
Créer un compte développeur GoSpeech	5
Configuration du client API dans la page GoSpeech	5
Nom de l'application	5
Procédure d'accès	5
URL de l'application	5
URL d'authentification	5
ID du client	5
Clé secrète du client	5
Configurer GoSpeech dans le centre de configuration DS Speech (DSCC)	7
Données du serveur	7
URL de l'application	7
URL d'authentification	7
Données du développeur	7
E-mail du développeur	7
ID du client	7
Clé secrète du client	7
Attribuer des rôles d'utilisateur GoSpeech dans le DSCC	8
Mentions légales	9
Index	10
Glossaire	11

Liste des abréviations

API	Application Programming Interfache/Interface
DSCC	DigtaSoft Centre de configuration
ADActive	Directory
CCS	Utilitaire de configuration du serveur
DN	Réseau de dictée
DSS, DS2	Digital Speech Standard (format de fichier)
DS	DigtaSoft
GBS	Grundig Business Systems GmbH & Co. KG
HTTP	Protocole de transfert hypertexte
IISI	Service d'information sur Internet
SQL	Langage de requête structuré
URL	Uniform Ressource Locator (adresse)

Pour plus d'explications, voir aussi le [glossaire](#)

Concept d'exploitation

Les dictées et les enregistrements de conversation (= fichiers audio) qui ont été créés ou importés dans DigtaSoft Speech peuvent être envoyés à la reconnaissance vocale via l'interface GoSpeech. Les fichiers audio sont transcrits dans GoSpeech et peuvent être édités dans l'éditeur GoSpeech. Dans DigtaSoft Speech, les enregistrements envoyés à la reconnaissance vocale sont affichés dans un onglet supplémentaire, dans lequel il est également possible de consulter l'état d'avancement du traitement et le statut.

DigtaSoft Speech est une solution de dictée vocale numérique basée sur un serveur. Elle est constituée de composants serveur et client. L'application est publiée sur un Internet Information Services, les informations de dictée sont enregistrées de manière centralisée dans une base de données SQL, les fichiers audio sont stockés dans un Fileshare. (Composants du serveur)

GoSpeech est une solution de reconnaissance vocale de fond basée sur un serveur. Elle est hébergée sur un serveur (on premise ou SaaS). Un navigateur et une URL permettent d'accéder au serveur et d'y effectuer une transcription automatisée dans le compte d'utilisateur et avec un navigateur comme client. Le serveur peut également être utilisé pour la transcription de textes.

Attention ! Le Centre de Configuration DigtaSoft (DSCC) 12.x n'est pas compatible avec DigtaSoft Pro et les réseaux de dictée basés sur des fichiers. Le DSCC v7.x est compatible avec les réseaux de dictée DigtaSoft à partir de la version 6.x ou supérieure. Si des réseaux de dictée avec d'autres versions de DigtaSoft sont en service, une mise à jour de DigtaSoft Pro doit d'abord être effectuée.

Fonctionnement

L'interface se connecte au serveur GoSpeech à l'aide d'un compte de développeur. Le compte développeur réserve un plan spécial, le plan développeur (= heures de transcription). Après avoir connecté DS Speech à GoSpeech, l'administrateur accorde dans DSCC à n'importe quel utilisateur l'autorisation d'envoyer des dictées pour la reconnaissance et d'éditer les textes reconnus. L'édition du texte s'effectue dans l'éditeur GoSpeech, qui s'ouvre automatiquement en double-cliquant sur une dictée transcrite.

Vous trouverez [ici](#) un guide technique complet sur l'interface. Ce guide ne décrit que la fonctionnalité de l'interface entre GoSpeech et DS Speech. Si vous souhaitez connecter d'autres applications à GoSpeech, veuillez consulter la documentation et [nous](#) contacter.

Conditions préalables

Les conditions préalables au fonctionnement de l'interface sont les suivantes

1. DigtaSoft Speech v.12.x ou supérieure¹ avec les composants DSCC et DigtaSoft Speech Client
2. Compte GoSpeech avec un utilisateur ayant le rôle de développeur
3. un plan de développement GoSpeech pour le compte du développeur
4. Connexion au réseau² au serveur GoSpeech : l'URL du serveur GoSpeech doit être accessible

¹ Conditions préalables voir le guide d'installation de DigtaSoft Speech

² selon l'endroit où GoSpeech est exécuté Connexion réseau ou Internet

Configurer l'interface

Pour configurer l'interface, procédez comme suit :

1. [Vérifier les conditions préalables](#)
2. Créer un compte gratuit dans l'application GoSpeech souhaitée
3. Transformer le compte GoSpeech en un compte développeur
4. Enregistrer le plan de test/plan d'affaires GoSpeech sur le compte du développeur
5. Configurez le client API sur la page GoSpeech.
6. Définir la configuration de l'API dans le centre de configuration DS Speech (DSCC)
7. Attribuer des rôles d'utilisateur GoSpeech dans le DSCC

Vérifier les conditions préalables

Au début de la configuration de l'interface, vérifiez si toutes les conditions sont remplies.

1. DigtaSoft Speech 12.x ou supérieur installé et configuré.
2. GoSpeech 1.8.x ou supérieur URL connue

Créer un compte gratuit dans l'application GoSpeech

Démarrez [GoSpeech](#) et créez un compte gratuit.

Compte de développeur GoSpeech créer

Demandez un compte de développeur via le [formulaire de demande Enterprise/API](#) et attendez que votre demande soit confirmée. Nos responsables de compte peuvent vous contacter si vous le souhaitez afin de clarifier les détails et vos besoins personnels. Si la demande est confirmée, vous recevrez automatiquement l'accès sur le plan de facturation "Tester" ou tout de suite un "business plan pour développeur" (voir [plans de facturation pour développeurs](#)).

Configuration du client API dans la page GoSpeech

Démarrez GoSpeech et connectez-vous avec votre compte de développeur. Allez dans PARAMETRES DU COMPTE et cliquez sur CLIENT API. Remplissez tous les champs et cliquez sur PRODUIRE.

Nom de l'application

Saisissez une désignation de votre choix, par exemple DS Speech.

Procédure d'accès

Sélectionnez la méthode d'accès "Données de connexion client et mot de passe du propriétaire de la ressource".

URL de l'application

Saisissez l'URL de l'application GoSpeech sur laquelle vous avez créé le compte développeur.

URL d'authentification

Saisissez l'URL d'authentification de l'application GoSpeech sur laquelle vous avez créé le compte de développeur.

Une fois que vous avez rempli tous les champs, cliquez sur le bouton PRODUIRE. Deux champs s'affichent :

ID du client

Il s'agit d'un identifiant public pour votre application. Il est unique pour chaque client et est utilisé par le serveur d'autorisation pour identifier les différentes applications.

Clé secrète du client

Il s'agit d'une clé secrète connue uniquement de l'application et du serveur d'autorisation. Elle est utilisée pour authentifier l'application lorsqu'elle demande l'accès au compte d'un utilisateur et doit rester confidentielle.

Copiez maintenant les deux valeurs dans les champs respectifs du DSCC.

ATTENTION !

NOTEZ QU'APRES AVOIR QUITTE OU ACTUALISE LA PAGE, LA CLE SECRETE DU CLIENT N'EST PLUS AFFICHEE. SI VOUS NE LA CONSERVEZ PAS SUR VOTRE SITE, VOUS DEVEZ LA GENERER A NOUVEAU.

Configurer GoSpeech dans le centre de configuration DS Speech (DSCC)

Ouvrez le DSCC et cliquez sur l'icône Configurer GoSpeech dans la section SERVICES, puis cliquez à nouveau sur CONFIGURER. Saisissez maintenant les valeurs de GoSpeech dans les champs.

Données du serveur

URL de l'application

Saisissez l'URL de l'application GoSpeech sur laquelle vous avez ouvert le compte de développeur.

URL d'authentification

Saisissez l'URL d'authentification de l'application GoSpeech sur laquelle vous avez ouvert le compte de développeur.

Données des développeurs

E-mail du développeur

Adresse électronique du compte utilisateur GoSpeech du développeur

ID du client

ID du compte utilisateur GoSpeech du développeur

Clé secrète du client

Clé secrète du compte utilisateur GoSpeech du développeur

Cliquez sur ENREGISTRER. L'URL de l'application apparaît maintenant sur la page d'accueil de la configuration GoSpeech.

Une connexion entre le réseau de dictée et GoSpeech est maintenant établie.

Rôles d'utilisateur GoSpeech attribuer dans le DSCC

Dans la dernière étape, déterminez quels utilisateurs du réseau de dictée peuvent envoyer des dictées à la reconnaissance d'arrière-plan (=GoSpeech) et traiter les dictées transcrites.

Pour ce faire, ouvrez la fonction UTILISATEUR dans la zone Gestion des utilisateurs du DSCC et sélectionnez un utilisateur. Dans la zone "Données système", attribuez le rôle "GoSpeech User" aux utilisateurs souhaités qui doivent travailler avec GoSpeech dans le champ *Rôles dans le système*.

Cliquez sur SAUVEGARDER

Mentions légales

Grundig Business Systems GmbH & Co. KG

Rue de l'étang 10

D-95448 Bayreuth

Courrier électronique : [Demande d'assistance technique \(grundig-gbs.com\)](mailto:grundig-gbs.com)

Internet : www.grundig-gbs.com

Index

Client-ID.....	7	ID du client.....	5
Client-Secret-Key.....	7	Méthode d'accès.....	5
Compatibilité.....	4	Nom de l'application.....	5
Compte développeur GoSpeech.....	5	Rôles des utilisateurs GoSpeech.....	8
Concept d'exploitation.....	4	URL d'authentification.....	5
Données du développeur.....	7	URL de l'application.....	5
Données du serveur.....	7		

Glossaire

A

Active Directory

Active Directory (AD) est un annuaire d'utilisateurs sur un contrôleur de domaine. Il est géré de manière centralisée. Le DSCC accède à l'AD et peut se synchroniser automatiquement.

Auteur

un auteur est un utilisateur avec le rôle Auteur. Les auteurs sont autorisés à créer, modifier et supprimer des dictées et à les transférer à des secrétaires ou à des pools d'écriture.

C

Clé secrète client

il s'agit d'une clé secrète connue uniquement de l'application et du serveur d'autorisation. Elles sont utilisées pour authentifier l'application lorsqu'elle demande l'accès au compte d'un utilisateur et doivent rester confidentielles..

D

DS Speech Client

est le composant client de DigtaSoft Speech pour la création de dictées avec des microphones fixes et la transcription de dictées.

DS Speech Mover Client

est le composant client de DigtaSoft Speech pour la transmission de dictées enregistrées sur des enregistreurs vocaux mobiles.

DS Speech Mover Service

ist die Client-Komponente von DigtaSoft Speech zum Übertragen von Diktaten, die in einem definierten Quellordner liegen. Er wird benötigt, wenn Diktate mit dem Digta WLAN Adapter übertragen werden.

F

Fichiers de configuration

sont des fichiers requis pour les applications de configuration de l'enregistreur vocal mobile. Le fichier Netconfig.ini contient des informations sur le répertoire utilisateur global et local, l'emplacement

du Users.ini et du Select.ini, ainsi que d'autres paramètres.

G

GoSpeech

une reconnaissance vocale de conversation basée sur un serveur de GBS comprenant un éditeur pour modifier le texte reconnu..

I

ID client

il s'agit d'un identificateur public pour votre application. Il est unique à chaque client et est utilisé par le serveur d'autorisation pour identifier différentes applications..

Internet Information Service (IIS)

est une plate-forme de services sur laquelle des fichiers et des programmes sont rendus accessibles sur un réseau.

P

Permission

il s'agit d'un accès défini aux fonctions du logiciel.

Permissions

les autorisations sont prédéfinies et ne peuvent être consultées que par celles-ci. Les autorisations peuvent être attribuées à un ou plusieurs rôles ..

R

Responsable du secrétariat

est un rôle dans DigtaSoft Speech. Les responsables du secrétariat peuvent voir et gérer toutes les dictées sans métadonnées dans le système afin que ces dictées ne soient pas perdues et puissent être traitées correctement.

Rôle

est un résumé des autorisations définies. Par exemple auteur, secrétaire,

S

Secrétariat

Un secrétariat est un utilisateur qui a le rôle de secrétariat et une ressource à laquelle une dictée peut être envoyée pour traitement.

Serveur d'applications

(Serveur d'applications) est un serveur d'un réseau informatique qui fournit des applications.

U

URL d'autorisation

URL de base pour l'authentification et l'autorisation..

URL de l'application

l'URL principale de l'application GoSpeech.

Il doit être utilisé comme partie de base des URL de demande d'API..